# ПРИЛОЖЕНИЕ 8

к условиям проведения V открытого республиканского

IT-чемпионата «РобИн-2024»

WEB- РАЗРАБОТКА 9 КЛАСС

1. ОБЩИЕ ПОЛОЖЕНИЯ

Работа с веб-технологиями – это ключевой навык в мире, который все чаще ставит Интернет в центр современной цифровой платформы. Это также один из самых сложных и разнообразных навыков. Сильные дизайнерские и коммуникативные навыки в сочетании с пониманием целевой аудитории, рынков и тенденций – все это очень важно. В процессе разработки веб-дизайнеры и разработчики создают базы данных, создают программы, а также тестируют и отлаживают веб-сайты.

1. О СОРЕВНОВАНИИ

В течение конкурса участники разрабатывают сайт с дизайном, соответствующим принципу единообразия в структуре страницы: единый размер элементов, одинаковая высота навигационных кнопок, одинаковое оформление заголовков, подзаголовков и основного текста, одинаковое оформление ссылок и изображений для всех страниц сайта. Ставится задача сверстать CV.

Советы не являются частью задания. Следуйте советам только в той мере, в которой они могут вам помочь.

Верстка CV может производится как в редакторе кода, так и в любом из конструкторов сайтов либо CMS-системах.

**При выполнении конкурсного задания использование интернет-ресурсов запрещено. Нельзя использовать внешние библиотеки.**

Вводные данные: предоставляются готовые скриншоты, показывающие как страницы выглядят при ширинах экрана 1280, 720 и 360px. Контрольная точка различий между узким и широким экраном составляет 800px.

Предоставляются файлы шрифтов и изображений страниц. Выходные данные: файлы index.html, p1.html, p2.html, p3.html, style.css, а также набор других необходимых для корректного отображения страницы в браузерах файлов.

3. ТРЕБОВАНИЯ К ВЁРСТКЕ

3.1. вёрстка валидная. Для проверки валидности верстки используйте сервис https://validator.w3.org

3.2. вёрстка семантическая

3.3. при написании кода рекомендуется следовать гайдлайну https://codeguide.academy/html-css.html

3.4. контент размещается в блоке, который горизонтально центрируется на странице

3.5. страница СV должна корректно отображаться в браузере Google Chrom, Firefox и Opera последней версии

3.6. в footer необходимо, год создания приложения.

4. КРИТЕРИИ ОЦЕНКИ

Максимальный балл за задание +130

4.1. верстка валидная +10

Для проверки валидности вёрстки используйте сервис https://validator.w3.org. Валидной вёрстке соответствует надпись "Document checking completed. No errors or warnings to show." В таком случае баллы за пункт требований выставляем полностью. Если есть предупреждения - warnings, но нет ошибок - errors, выставляем половину баллов за пункт требований

4.2. верстка семантическая +20

4.3. В коде странице присутствуют и используются по назначению следующие элементы:

Под "используются по назначению" имеется в виду, что у элементов есть какое-то содержание, соответствующее типу элемента, а не добавлены пустые теги для получения баллов. Правильность использования элементов не проверяется и на балл не влияет.

4.3.1. header, main, footer +5

4.3.2. элемент nav +5

4.3.3. только один заголовок h1 +5

4.3.4. заголовки h2 +5

4.3.5. в footer год создания приложения. +5

4.3.6. для оформления СV используются css-стили +10

4.3.7. при уменьшении масштаба страницы браузера верстка размещается по центру по горизонтали, а не сдвигается в сторону +10

4.3.8. на странице СV есть фото или аватарка автора, пропорции изображения не искажены, у изображения есть атрибут alt +10

4.3.9. навигация, контакты для связи и перечень навыков оформлены в виде списка ul > li или ul > li > a +10

Также допускается использование нумерованого списка ol > li или ol > li > a

4.4. Содержание CV +30

CV содержит:

4.4.1. краткую информацию о себе +5

4.4.2. контакты для связи +5

4.4.3. перечень навыков +5

4.4.4. пример кода. Код добавляется при помощи символов и тегов, а не картинкой +5

4.4.5. перечень выполненных учебных проектов со ссылками на исходный код или страницу приложения +5

4.4.6. информацию об образовании и уровне языков +5

4.5. Анимация + 5

1. ПОРОЯДОК ПРОВЕДЕНИЯ СОРЕВНОВАНИЙ

Во время проведения конкурса участник должен знать и строго соблюдать правила безопасного поведения учащихся на конкурсной площадке

За грубые нарушения правила безопасного поведения учащихся, которые привели к порче оборудования, инструмента, травме или созданию аварийной ситуации, участник отстраняется от дальнейшего участия в конкурсе. Решение об отстранении принимает главный судья.

1. ПРАВИЛА ОПРЕДЕЛЕНИЯ ПОБЕДИТЕЛЯ

Участник, набравший наибольшее количество баллов за выполнение двух конкурсных заданий, считается победителем.

В случае набора участниками одинакового количества баллов, победителем конкурса считается участник, набравший наибольшее количество баллов и выполнивший конкурсные задания за наименьшее время.

В случае разногласий окончательное решение оценки конкурса принимает главный судья.